Manuel d'utilisation

P'tit Genius Panda

© 2011 VTech

Imprimé en Chine
91-002545-003 (法)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations…*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

*L'équipe **VTech***

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **P'tit Genius Panda** de **VTech®**. Félicitations !

P'tit Genius Panda est un ordinateur éducatif doté de 10 cartes recto verso illustrées, permettant à l'enfant de découvrir 20 univers différents avec Lucas le Panda ! Sur chaque carte, Lucas le Panda posera des questions d'observation à l'enfant, sur la couleur, la forme, la quantité, la taille et la position des objets.
Une carte « Lettres » permet de découvrir les lettres, l'ordre alphabétique et 26 mots nouveaux, et une carte « Musique » permet d'écouter 8 mélodies entraînantes et de composer ses propres mélodies !
Partons vite à l'aventure avec Lucas le Panda !

CONTENU DE LA BOÎTE

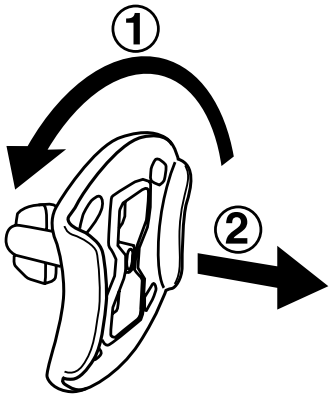
1. **P'tit Genius Panda** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



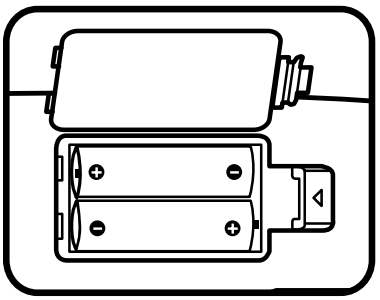
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

Le **P'tit Genius Panda** fonctionne avec 2 piles LR6/AA de 1,5 V. Piles de démonstration incluses.

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **P'tit Genius Panda** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **P'tit Genius Panda**.
3. Insérer 2 piles LR6/AA (alcalines pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

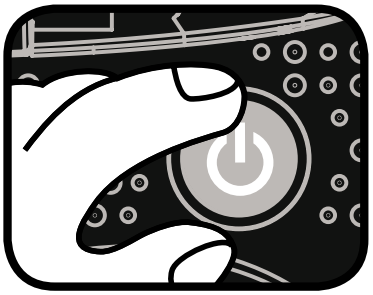
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 Août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre Service Consommateurs.

2. FONCTIONNALITÉS

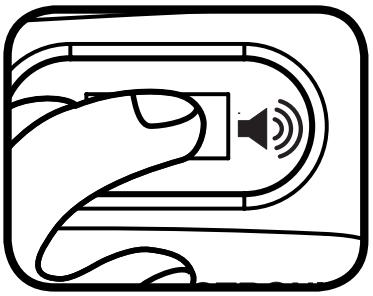
2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche le **P'tit Genius Panda**, appuyer sur la touche **Marche/Arrêt**. Appuyer à nouveau sur cette même touche pour éteindre le **P'tit Genius Panda**.



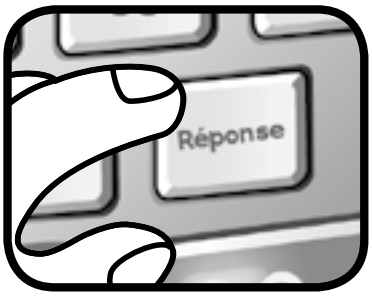
2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le sélecteur, situé en dessous du jouet, sur la position ( ) pour le volume faible, ou sur la position ( ) pour le volume fort.



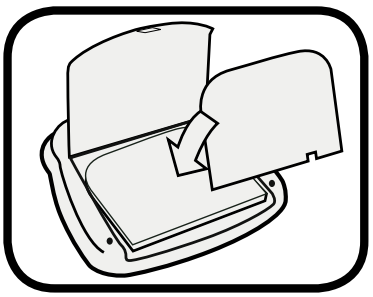
2.3. TOUCHE RÉPONSE

Appuyer sur la touche **Réponse** pour entendre la réponse à la question posée.



2.4. COMPARTIMENT DE RANGEMENT DES CARTES

Un compartiment, situé sous l'ordinateur, permet de ranger les 10 cartes d'activités.



3. CARTES D'ACTIVITÉS

Voici les thèmes à découvrir en partant à l'aventure avec Lucas le Panda :

Carte 1 - Face A : Les fruits
Face B : La salle de bains

Carte 2 - Face A : Le zoo
Face B : Les courses

Carte 3 - Face A : Le marché
Face B : La ferme

Carte 4 - Face A : La cuisine
Face B : Le cirque

Carte 5 - Face A : Le dessin
Face B : Le salon

Carte 6 - Face A : La fête
Face B : Le parc

Carte 7 - Face A : Le jardin
Face B : La plage

Carte 8 - Face A : La montagne
Face B : La mer

Carte 9 - Face A : Les lettres (A – M)
Face B : Les lettres (N – Z)

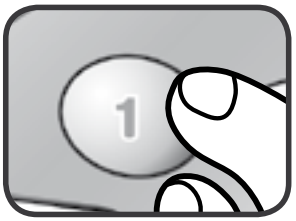
Carte 10 - Face A : La musique
Face B : Les mélodies

4. DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

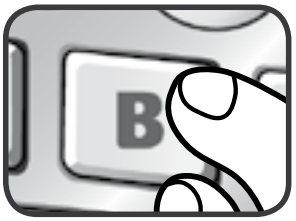
Appuyer sur la touche **Marche/Arrêt** pour commencer à jouer.

- **Lorsque aucune carte n'est insérée :**

1. Appuyer sur les touches chiffres/couleurs pour entendre prononcer alternativement les chiffres et les couleurs.

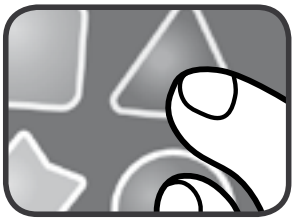


2. Appuyer sur les touches lettres pour entendre prononcer les lettres.

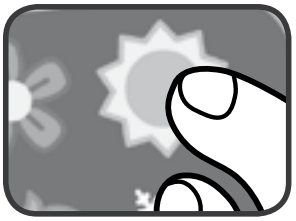


3. Appuyer sur les touches flèches pour entendre prononcer les directions.

4. Appuyer sur les touches formes pour entendre prononcer les formes.

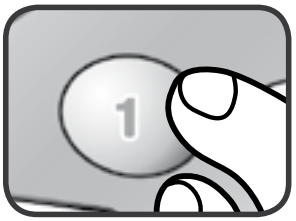


5. Appuyer sur les touches saisons pour entendre prononcer les saisons.



- **Lorsqu'une carte est insérée :**

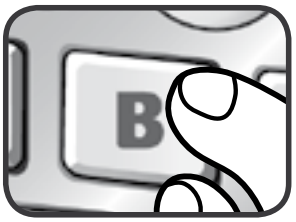
1. Appuyer sur les touches chiffres/couleurs pour répondre aux questions sur les chiffres ou les quantités.



   Appuyer également sur les touches chiffres/couleurs pour répondre aux questions sur les couleurs. Dans la carte 10, face A, « La musique », les touches chiffres/couleurs permettent de composer

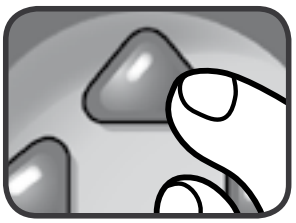
des mélodies. À chaque touche correspond une note de musique. Sur la face B, « Les mélodies », les touches chiffres/couleurs permettent d'écouter des mélodies. À chaque touche correspond une mélodie.

2. Les touches lettres ne sont utilisées que dans la carte 9 « Les lettres ». Appuyer sur une touche lettre pour répondre à la question posée. Il s'agit soit de trouver une lettre sur le clavier, soit de trouver la position d'une lettre par rapport à une autre.

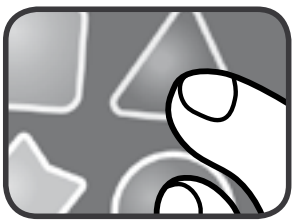


   Appuyer sur une lettre entre deux questions permet d'entendre le nom de la lettre. Appuyer à nouveau sur cette même lettre permet d'entendre un mot qui commence par cette lettre.

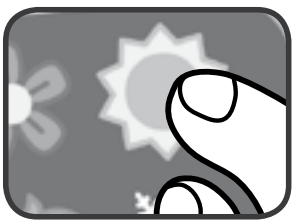
3. Appuyer sur les touches flèches pour répondre aux questions sur la position des objets.



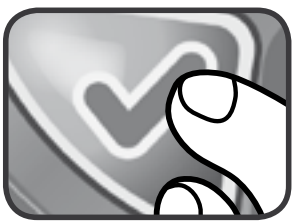
4. Appuyer sur les touches formes pour répondre aux questions sur les formes. Il s'agit soit de trouver la forme d'un objet, soit de trouver une forme cachée dans un objet.



5. Appuyer sur les touches saisons pour répondre aux questions sur les saisons.



6. Appuyer sur les touches **Oui** ou **Non** pour répondre aux questions sur la taille des objets ou sur la présence d'un objet sur une carte.



Remarque : les cartes doivent être correctement insérées. Si rien ne se passe après avoir inséré une carte, retirer puis réinsérer la carte en s'assurant qu'elle est convenablement positionnée.

5. À NOTER

5.1. ENTRETIEN

- Utiliser simplement un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **P'tit Genius Panda** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **P'tit Genius Panda** dans un endroit sec.
- Le **P'tit Genius Panda** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5.2. EN CAS DE PROBLÈME

Si le **P'tit Genius Panda** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Assurez-vous que les piles fonctionnent et qu'elles sont installées correctement.
2. Si le **P'tit Genius Panda** ne fonctionne toujours pas, contactez notre service consommateurs.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.